

Toys & Games

Kits

Lights



Mobile(s)

Video



Analog / Digital

Hack(s)

Interface

Recycling

Audio

Bit(s)

Arduino

Mechatronics

Motor

Robots & Robotics

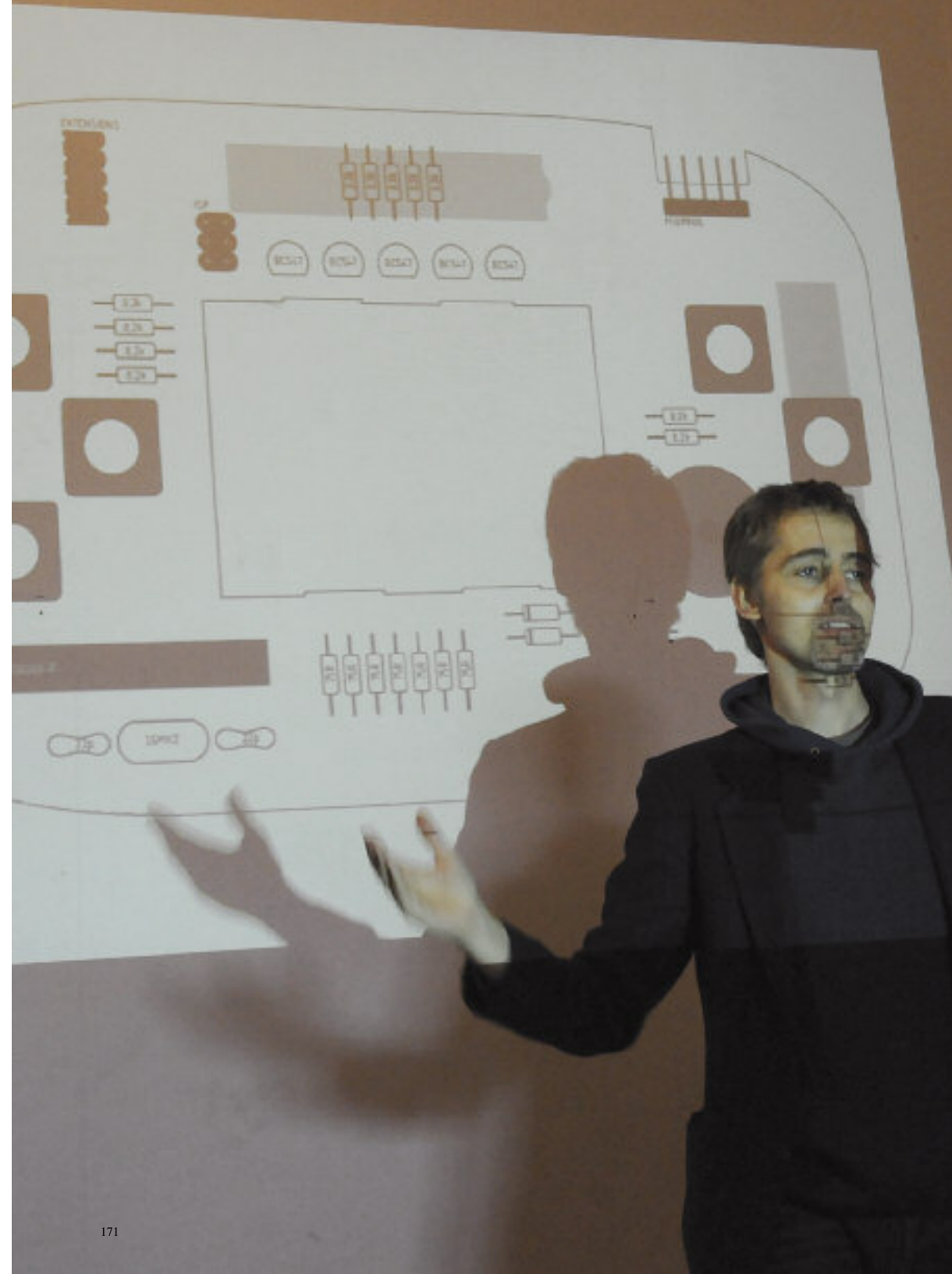
Sensor(s)

Wearable(s)

Textile(s)

Instruments

Olav Val



All of Olaf Val's work reflects his great fascination with computer games. However, he is not in search of complex worlds of virtual reality, but rather of a simple game with large lamps or small LEDs.

Olaf Val was born in 1958 geboren and grew up in Hanau and Frankfurt. Since 1994 he has organized a number of exhibits, since 2004 he is also teaching.

The display plays an important role in Olaf Val's work. A display unit with a 5×7 matrix is a recurring element. In his work DISPLAY more than 20 such objects hang on a wall and exchange information via fine wires. DIGIGRIPPER is an enlarged display turned into a life-size walk-in sculpture. — DL

www.olafval.de

Die Faszination für das Computerspiel zieht sich wie ein roter Faden durch das Werk von Olaf Val. Dabei sucht er nicht die komplexen Welten der Virtual Reality, sondern das einfache Spiel mit grossen Lampen oder kleinen Leuchtdioden.

Olaf Val wurde 1958 geboren und ist in Hanau und Frankfurt aufgewachsen. Seit 1994 hat er eine Vielzahl von Ausstellungen gestaltet, seit 2004 ist er auch als Dozent tätig.

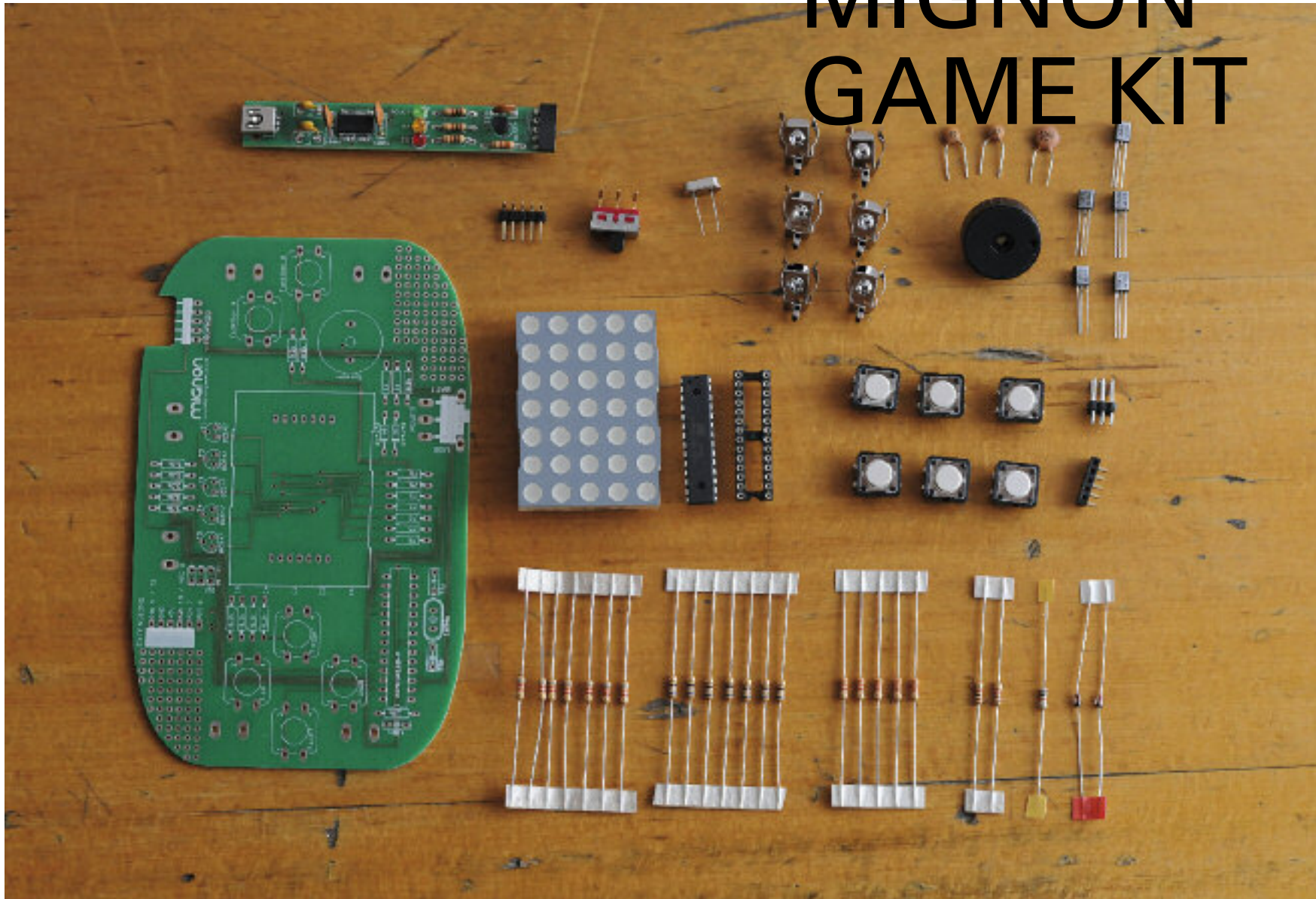
Die Auseinandersetzung mit einem Anzeigegerät, dem Display, nimmt einen wichtigen Platz im Werk von Olaf Val ein. Immer wieder taucht dabei eine Anzeigeeinheit mit einer 5×7 -Matrix auf. Im Werk DISPLAY hängen über zwanzig solche Anzeigen an einer Wand und tauschen über feine Drähte Informationen aus. Beim DIGIGRIPPER wird das Display zur lebensgrossen, begehbaren Skulptur. — DL

www.olafval.de



170:
Olaf Val – DIGRIPPER (2007)
171:
Olav Val in Aktion / in action
173:
Olav Val – DISPLAY (2003)

MIGNON GAME KIT



Ein wichtiger Teil der Arbeit von Olaf Val sind seine Workshops. Für diese Workshops hat der Künstler im Lauf der Jahre das MIGNON GAME KIT entwickelt. Kinder, Jugendliche und Erwachsene löten dieses Selbstbau-Computerspiel in wenigen Stunden zusammen. Fortgeschrittene haben zudem die Möglichkeit, eigene Spiele zu programmieren. Das MIGNON GAME KIT ist ein exemplarisches Werk an der Schnittstelle von Kunst, Pädagogik und Technologie. Es knüpft an die Spielwelten von mobilen Konsolen wie Gameboy, Playstation und anderen Geräten an. Das MIGNON GAME KIT kann beim Künstler direkt bestellt werden und lässt sich mit etwas Geschick in wenigen Stunden ohne fremde Hilfe zusammenlöten. Ausführliche und laufend ergänzte Anleitungen finden sich auf der Internetseite des Projekts.

Workshops are an important part of Olaf Val's work. During the last few years the artist developed the MIGNON GAME KIT for his workshops. Children, teenagers and adults can assemble this do-it-yourself computer game in a few hours. More experienced participants have the option to program their own computer games. The MIGNON GAME KIT is an exemplary combination of art, education and technology. It builds on the game worlds of mobile consoles like Gameboy, Playstation and other devices. The MIGNON GAME KIT can be ordered directly from the artist and can be assembled by someone with basic skills without further assistance in a few hours. Detailed and regularly updated instructions are available on the project website.

<http://www.mignongamekit.org>

